
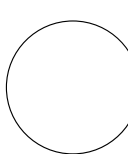

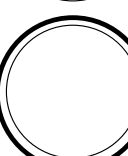


## UPORABA OSNOVNIH MOŽNOSTI SPLETNE UČILNICE moodle

NAMEN UPORABE AKTIVNOSTI	ORGANIZACIJA IN DELJENJE ŠTUDIJSKIH VSEBIN	SODELOVALNO UČENJE	VREDNOTENJE ZNANJA	IGRIFIKACIJA
 <b>OZNAKA</b> (ang. Label)	Namenjena organizaciji ter ločevanju vsebin v spletni učilnici po vsebinskih enotah ipd.	Lahko vnesemo besedilo in urejamo HTML kodo, ki nam omogoča vdelavo različnih sodelovalnih aktivnosti (npr. Padlet).	Lahko vnesemo besedilo in urejamo HTML kodo, ki nam omogoča vdelavo različnih spletnih preverjanj znanja (npr. Formative).	Lahko vnesemo besedilo in urejamo HTML kodo, ki nam omogoča vdelavo različnih aktivnosti, ki vključujejo igrifikacijo (npr. Wordwall).
 <b>URL</b> (ang. URL)	Namenjena vključevanju in vdelavi zunanjih spletnih vsebin v spletno učilnico.	Preko povezave lahko za študente zagotovimo enotno vstopno točko do sodelovalnih aktivnosti na različnih spletnih okoljih (npr. Miro).	Preko povezave lahko za študente zagotovimo enotno vstopno točko do različnih aktivnosti za spletno preverjanje znanja (npr. Exam.net).	Preko povezave lahko za študente zagotovimo enotno vstopno točko do igrificiranih aktivnosti na različnih spletnih okoljih (npr. Kahoot).
 <b>DATOTEKA</b> (ang. File)	Namenjena nalaganju vsebin iz računalnika v spletno učilnico v različnih formatih (.doc, .ppt, .pdf, .png, .xlsx ipd.).	Naložimo lahko datoteko iz računalnika, ki vsebuje izhodišča za sodelovalno delo (npr. navodila, predloge, vprašanja).	Naložimo lahko datoteko iz računalnika, ki vsebuje preverjanje znanja (npr. izpiti in kolokviji v .doc ali .pdf formatu) ter omogočimo izvoz in tiskanje.	Naložimo lahko datoteko iz računalnika, ki vsebuje igrificirano aktivnost (npr. križanka) in omogočimo izvoz in tiskanje.
 <b>MAPA</b> (ang. Folder)	Namenjena organizaciji datotek (.doc, .ppt, .pdf, .png, .xlsx ipd.) v mapah ali podmapah.	V mapo lahko naložimo izhodišča za sodelovalno delo (npr. navodila, predloge, vprašanja).	V mapo lahko naložimo preverjanja znanja (npr. izpiti in kolokviji v .doc ali .pdf formatu), ki si jih lahko študenti prenesejo.	V mapo lahko naložimo datoteke, ki temeljijo na igrifikaciji (npr. križanko, točkovanje).
 <b>FORUM</b> (ang. Forum)	Delimo in izmenjujemo lahko datoteke v strukturiranih razpravah.	Omogoča sodelovanje v diskusiji, izmenjavi lastnih idej, mnenj in znanj.	Omogoča vrednotenje posamezne objave ali skupnega prispevka v razpravo tako s strani izvajalca kot tudi študentov.	Omogoča vključevanje igrifikacije s podeljevanjem točk ali označevanjem doseganja ravni na lestvici za posamezno objavo ali skupni prispevek v razpravo.
 <b>KLEPET</b> (ang. Chat)	Omogoča vnaprejšnje načrtovanje in organizacijo sinhrono komunikacije s študenti v obliki sej.	Namenjen sinhroni komunikaciji med udeleženci in sodelovalni izmenjavi idej, mnenj in znanja.	Omogoča sinhrono podajanje vprašanj z namenom preverjanja znanja pri študentih.	Ne omogoča vključevanja igrifikacije.
 <b>SLOVAR</b> (ang. Glossary)	Namenjen organizaciji študijske vsebine po principu, ki ga poznamo iz tradicionalnih slovarjev.	Namenjen sodelovalnemu ustvarjanju in dopolnjevanju študijskega gradiva v obliki slovarja.	Omogoča vrednotenje posameznega slovarskega vnosa tako s strani izvajalca kot tudi študentov.	Omogoča vključevanje igrifikacije s podeljevanjem točk ali označevanjem doseganja ravni na lestvici za posamezen slovarski vnos.
 <b>WIKI</b> (ang. Wiki)	Namenjen organizaciji študijske vsebine v obliki wiki spletne strani.	Namenjen sodelovalnemu ustvarjanju in dopolnjevanju študijskega gradiva v obliki wiki spletne strani.	Omogoča podajanje povratne informacije na dodano vsebino v obliki komentiranja.	Omogoča vključevanje igrifikacije z vdelavo aktivnosti iz drugih orodij ali spletnih strani.
 <b>NALOGA</b> (ang. Assignment)	Omogoča organizacijo in načrtovanje oddaje izdelkov oz. nalog študentov ter pregled oddanih izdelkov na enem mestu.	Omogoča sodelovalno oddajo nalog oz. izdelkov v obliki spletnega besedila ali datoteke.	Naloga je namenjena vzpostavitvi okolja za načrtovanje, oddajo in pregled oz. vrednotenje in ocenjevanje oddanih nalog.	Omogoča vključevanje igrifikacije s podeljevanjem točk ali označevanjem doseganja ravni na lestvici za oddano nalogo.
 <b>KVIZ</b> (ang. Quiz)	Omogoča ustvarjanje različnih tipov vprašanj ter organizacijo le-teh v zbirko vprašanj in prikazovanje v obliki kviza po npr. zaključenem vsebinskem sklopu.	Ne omogoča sodelovalnega reševanja ali soustvarjanja aktivnosti.	Namenjen sprotnemu preverjanju znanja z različnimi tipi vprašanj.	Omogoča vključevanje igrifikacije s podeljevanjem točk, omejevanjem reševanja v časovnem roku, vizualnim prikazovanjem pravega odgovora ali navigacije ipd.
 <b>ANKETA</b> (ang. Survey)	Omogoča uporabo predpripravljenih anket in s tem pridobivanje povratnih informacij glede zadovoljstva izvedbe pedagoškega procesa, ki ga lahko na podlagi tega posodobimo.	Ne omogoča sodelovalnega reševanja ali soustvarjanja aktivnosti.	Namenjena pridobivanju povratnih informacij s strani uporabnikov.	Ne omogoča vključevanja igrifikacije.
 <b>IZBIRA</b> (ang. Choice)	Namenjena zbiranju povratnih informacij in usklajevanju organizacijskih vidikov poteka pedagoškega procesa.	Ne omogoča sodelovalnega reševanja ali soustvarjanja aktivnosti.	Lahko pripravimo vprašanja, s pomočjo katerih preverimo razumevanje vsebine.	Ne omogoča vključevanja igrifikacije.
 <b>IGRA (ang. Game) – MILIJONAR, KRIŽANKA, VISLICE</b>	Posredno omogoča organizacijo vprašanj izbirnega tipa v igro.	Ne omogoča sodelovalnega reševanja ali soustvarjanja aktivnosti.	Omogoča sprotno preverjanje razumevanja študijske vsebine v obliki igranja milijonarja, križanke, vislice.	Namenjena vključevanju igrifikacije z reševanjem aktivnosti v obliki iger milijonar, križanka, vislice.
 <b>QUIZVENTURE</b>	Posredno omogoča organizacijo vprašanj izbirnega tipa v igro.	Ne omogoča sodelovalnega reševanja ali soustvarjanja aktivnosti.	Omogoča sprotno preverjanje razumevanja študijske vsebine v obliki vesoljske igre.	Namenjena vključevanju igrifikacije z reševanjem aktivnosti v obliki vesoljske igre.

	Aktivnost omogoča izbrani namen		Osnovna aktivnost, ki je že privzeto dodana v spletno učilnico
	Aktivnost omogoča izbrani namen s prilagoditvami		Dodatna aktivnost, ki jo je potrebno naknadno dodati v spletno učilnico

Več informacij na spletni delavnici [Moodle v izobraževanju 1](#)

